**QUI SUIS-JE ? (ANIMAUX)**

Qui suis-je ? : Un grand classique des jeux de devinettes et de déduction. Prêt-e à incarner un animal et à revisiter ce jeu en portugais ?

**Objectifs PER travaillés :**

* Langues : L17, L1 13-14, L 27, L2 24
* Mathématiques et S&N : -
* Sciences humaines et sociales : -
* Arts : -
* Corps et mouvement : CM 14, CM 24
* Formation générale : FG 13, FG 14-15, FG 18, FG 24, FG 25, FG 28
* Capacités transversales : Communication, collaboration, stratégies d'apprentissage, démarche réflexive

**PRÉPARATION**

**Matériel à photocopier :**

1. **PDF "règle du jeu"**
2. **PDF "animaux en portugais"** 🡪 **imprimer deux versions : 1 version découpée en forme de couronne (plastifiée et disposant de deux petits trous à chaque extrémité pour y enfiler la ficelle et faire un nœud) et 1 version simple (en A4)**

**Matériel nécessaire à la mise en place du jeu :**

* **De la ficelle**
* **Une table**
* **Des chaises (autant de chaises que d'élèves + 1 pour l'adulte)**